



JÓVENES POR UNA CIBERCIUDADANÍA DEMOCRÁTICA

El proyecto **Jóvenes por una ciber ciudadanía democrática**, financiado por la Unidad de Participación Ciudadana, Cabildo de Gran Canaria tiene como objetivo:

Fomentar la ciudadanía digital democrática y la participación social y política de las y los jóvenes en internet para lograr una ciberconvivencia desde el enfoque de derechos, diversidad, interculturalidad y de género.

Para lograrlo contará entre enero y febrero de 2021 con la participación de 30 jóvenes de Gran Canaria que recibirán una formación participativa y vivencial sobre la ciber ciudadanía y el ámbito digital como espacio de participación social y política y apoyarán el diseño de una campaña de concienciación sobre la importancia de la ciberconvivencia democrática y la lucha contra los ciberdelitos.

Una vez esté diseñada la campaña se difundirá entre marzo y abril 2021 ampliamente para lograr la máxima visibilidad y participación, podrán apoyar esta iniciativa:

- ✓ Difundiendo toda la información y recursos de la campaña
- ✓ Visualizando y reenviando el vídeo de concienciación.
- ✓ Respondiendo al formulario online para obtener el ciberpasaporte
- ✓ Subiendo la imagen del ciberpasaporte al perfil de sus redes sociales el 10 de abril (día internacional de la Ciencia y la Tecnología).
- ✓ Compartiendo ideas, testimonios, denuncias, recursos y creaciones audiovisuales sobre la ciber ciudadanía y la ciberconvivencia democrática.



JÓVENES POR UNA CIBERCIUDADANÍA DEMOCRÁTICA

ACCIONES DEL PROYECTO:

- Creación de imagen del proyecto y espacio **WEB** que alojará todos los recursos generados durante el proyecto y las y los jóvenes podrán intercambiar ideas, testimonios, denuncias, iniciativas y creaciones audiovisuales.
- **IDENTIFICACIÓN DE AGENTES CLAVE:** 30 jóvenes de 16 a 18 años de Gran Canaria y 4-8 docentes, profesionales que trabajen con jóvenes distribuidas/os en 3 – 4 grupos que quieran colaborar con el proyecto en la concienciación y el impulso de la ciber ciudadanía democrática participando en la formación y el diseño de la campaña.
- **FORMACIÓN PARTICIPATIVA Y VIVENCIAL** de reflexión-acción-participación sobre la ciber ciudadanía democrática: **Online 6 horas** teórico-prácticas en **febrero y marzo**.
- **CAMPAÑA DE CONCIENCIACIÓN**
 - Definición de lema de la campaña y hashtag
 - Creación de formulario online con criterios para obtener Ciberpasaporte digital
 - Diseño de Imagen de Ciberpasaporte digital descargable
 - Recepción y visibilización de vídeos creados por jóvenes a través de web del proyecto.
 - Creación de video de la campaña con participación de agentes clave.
 - Difusión de la campaña a entidades, profesionales y jóvenes.
 - Acción colectiva el 10 de abril (día internacional de la Ciencia y la Tecnología): subir imagen de ciberpasaporte a redes sociales y difundir campaña.



JÓVENES POR UNA CIBERCIUDADANÍA DEMOCRÁTICA

FORMACIÓN PARTICIPATIVA Y VIVENCIAL de reflexión-acción-participación sobre la ciberciudadanía democrática desde el enfoque de género y de derechos: **6 horas** teórico-prácticas **dirigida a jóvenes, entidades y profesionales clave.**

CONTENIDOS:

SESIÓN 1. Introducción al proyecto y a la ciberciudadanía digital.

SESIÓN 2. Normativas y políticas para la ciberconvivencia y principales ciberdelitos y percepciones, buenas y malas prácticas en internet.

SESIÓN 3. Instrumentos de diálogo, debate, influencia, participación e intervención social en el espacio digital.

SESIÓN 4. GAMERGATE: respuestas frente al ciberacoso en el mundo de los videojuegos.

SESIÓN 5. Criterios de ciberciudadanía para el desarrollo de una encuesta online con respuestas puntuables para obtener un ciberpasaporte simbólico a modo de acreditación online como ciberciudadana/o.

SESIÓN 6. Diseño de Campaña de concienciación.

- **Definición de lema de la campaña**
- **Ideas clave para elaborar un vídeo de concienciación** dirigido a otras/os jóvenes.

Además se les solicitará que:

- **Participen en el foro** de la web con sus ideas, testimonios, denuncias...
- **Elaboren materiales audiovisuales propios** sobre la temática: Tik Tok, vídeos...
- **Difundan la campaña y el vídeo** durante marzo y abril.
- **Colaboren en acciones movilizadoras online el 10 de abril** (día internacional de la Ciencia y la Tecnología) para que el mayor número de personas posible entre en la web, rellene el formulario, obtenga el ciberpasaporte y ponga la imagen del ciberpasaporte en sus redes sociales 😊



JÓVENES POR UNA CIBERCIUDADANÍA DEMOCRÁTICA

DOCENTES:



Ana Lidia Fernández-Layos Fernández. Docente, Investigadora y Consultora Social. Experta en Inteligencia Emocional y Equidad de Género.

Terapeuta Gestalt, Grado en Relaciones Internacionales en la Universidad de Sussex y Magister de Cooperación Internacional, cuenta con más de 20 años de experiencia en el ámbito canario, nacional e internacional en la promoción de la inteligencia emocional y social desde la equidad de género a través de la acción social, sensibilización, educación para el desarrollo, formación, investigación, e incidencia política con metodologías participativas y vivenciales. He trabajado en más de 25 países de Europa, América, Asia y África.



Nira Santana Rodríguez. Artista, docente e investigadora. Experta en Arte, Género y Videojuegos.

Licenciada en Bellas Artes y Máster en Estudios Feministas, Políticas de Igualdad y Violencia de Género por la Universidad de La Laguna, así como Experta en Diseño de Videojuegos por la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria, la activista y artista visual, Nira Santana Rodríguez, plantea debates actuales desde la perspectiva de género, investigando las relaciones entre el arte, los videojuegos y la cultura digital.



Armando Ojeda. Profesional en el ámbito de la comunicación online y offline. Experto en Educación Digital.

Licenciado en Derecho, docente y periodista con un amplio recorrido en los medios. Profesional en la gestión de la comunicación corporativa online y offline. Especialista en Educación Digital, con experiencia en el diseño e impartición de proyectos didácticos dirigidos a jóvenes, familias y docentes. Autor del manual didáctico La Educación Digital. Tu identidad en las redes. (Mercurio Editorial, 2015). Formador en el uso adecuado de los espacios digitales: internet, redes sociales y el entorno de los videojuegos. Proyectos desarrollados para el Gobierno de Canarias, Cabildo de Gran Canaria, Cabildo de La Palma o Ayuntamiento de Las Palmas de Gran Canaria, entre otras instituciones y entidades.



JÓVENES POR UNA CIBERCIUDADANÍA DEMOCRÁTICA

¿Cómo puedes colaborar? 😊

- ✓ Entra en la página web del proyecto:
https://opcionate.com/jovenes_por_una_ciberciudadania_democratica/
- ✓ Comparte en el foro: ideas, iniciativas y testimonios para mejorar la ciudadanía y la ciberconvivencia digital.
- ✓ Elabora materiales o vídeos propios sobre este tema y envíanoslos.
- ✓ Rellena el formulario online y obtén tu ciberpasaporte (a partir de 15 de marzo).
- ✓ Sube la imagen del ciberpasaporte a tus perfiles en redes sociales el 10 de abril (día internacional de la Ciencia y la Tecnología).
- ✓ Difunde la campaña.

Si trabajas con jóvenes:

- ✓ Trabaja esta temática con ellas/os y anímalas a que participen en la campaña.
- ✓ Indícanos si estarían interesada/os en recibir el curso 2021/2022 formación online sobre esta temática. *Contáctanos en info@opcionate.com.*